

МУХАММАДБОБУР КОМИЛЖОНОВ

FRONTEND DEVELOPER | ФРОНТЕНД-РАЗРАБОТЧИК

Ташкент, Узбекистан • +998 90 841 55 30 • boburkomilovv@gmail.com

ОБО МНЕ

Фронтенд-разработчик с 4+ годами опыта в React и TypeScript. Успешно проектирую архитектуру, создаю масштабируемые UI-киты, внедряю современные инструменты, такие как Tanstack Query, Module Federation, Zustand, Zod, Redux Toolkit и настраиваю CI/CD для фронтенда. Работал, как в командах, так и единственным разработчиком. Поднимал проекты с нуля, оптимизировал легаси и переносил крупные проекты на новую архитектуру. Есть опыт как в продуктовой, так и в аутсорс разработке, в командах от 3 до 10 человек.

Стремлюсь создавать удобные, стабильные и масштабируемые интерфейсы.

Умею ясно коммуницировать, брать ответственность за свою работу, доводить задачу до финального результата, отзывчив к конструктивной критике и быстро осваиваю новые инструменты.

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ ЗНАНИЯ И НАВЫКИ

Иностранные языки: Английский (C1, IELTS 7.0), Русский (C2), Узбекский (C2)

Языки программирования: TypeScript, JavaScript

Технологии: React, Next.js, Redux, Redux Toolkit, Zustand, Jotai, TanStack Query, React Hook Form, Zod, Vite, Axios, WebSocket, Git, CI/CD, i18next, React Leaflet, Leaflet Plugins, MapLibre GL, Material UI, shadcn/ui, TailwindCSS, Styled Components, SCSS, CSS, Highcharts, Recharts, ApexCharts, Chart.js, Framer Motion

Менеджмент: Redmine, Trello

Среда разработки: VS Code

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ОПЫТ

Smart Base • Frontend developer • Ноябрь 2023 – по настоящее время

Проект: “Qalqon”, система мониторинга. Веб-платформа, объединяющая множество внутренних сервисов и интеграций для обработки данных, выявления инцидентов и оперативной поддержки принятия решений. Система позволяет работать с большими объемами информации, выполнять анализ и быстро реагировать на события.

Роль: Frontend developer

Функционал и задачи:

- Активно участвовал в рефакторинге легаси кода и его оптимизации
- Реализовал дашборды для отображения и анализа данных с использованием сложных графиков
- Разработал и оптимизировал отображение большого количества объектов на карте, обеспечив интерактивность и высокую производительность
- Интегрировал клиентскую часть с внутренними API
- Разработал формы, фильтры с использованием React Hook Form и Yup
- Обработал ошибки и улучшал стабильность критичных модулей

- Участвовал в code review и улучшении внутренних процессов разработки, в том числе предлагал новые подходы, проявляя инициативу в своей области ответственности в коммуникации с фронтенд командой
- Проводил ревью кода и менторил Junior разработчиков
- **Технологии:** React, TypeScript, Styled Components, SCSS, React Hook Form, Yup, ApexCharts, Chart.js, Highcharts, ECharts, React Leaflet, Axios, WebSocket, Redux, Redux Thunk
- **Команда:** 8 фронтенд разработчиков, 4 бэкенд разработчика, 2 дизайнера, 1 проджект менеджер

Ссылка на проект: NDA

Проект: Система мониторинга транспортных средств и ресурсов. Веб-платформа для управления ресурсами и отслеживания служебного автотранспорта в реальном времени. Система включает модуль мониторинга, управленческие интерфейсы и расширенные аналитические дашборды.

Роль: Frontend developer

Функционал и задачи:

- Совместно с командой спроектировал масштабируемую архитектуру фронтенд-части и стандарты модульной структуры. Проект разрабатывался с нуля
- Разработал кастомный UI-kit на основе Headless UI и внутренних компонентов
- Реализовал интерактивные дашборды с графиками и визуальными аналитическими модулями
- Интегрировал клиентскую часть с внутренними API
- Реализовал картографический интерфейс и визуализацию перемещений объектов в реальном времени
- Оптимизировал API-запросы и работу с данными за счёт кэширования (TanStack Query)
- Разработал формы, фильтры и сложные пользовательские сценарии
- Поддерживал локализацию (i18next) и анимации интерфейса
- **Технологии:** React, TypeScript, Vite, TailwindCSS, Emotion, Headless UI, React Hook Form, Zod, Redux Toolkit, TanStack Query, Immer, Chart.js, ApexCharts, Leaflet, React Leaflet, Leaflet Plugins, i18next, react-spring, framer-motion, Swiper
- **Команда:** 2 фронтенд разработчика, 2 бэкенд разработчика, 1 проджект менеджер

Ссылка на проект: NDA

Проект: “Mening Inspektorim KPI”, аналитические системы оценки эффективности

Веб-платформа для мониторинга ключевых показателей эффективности. Система включает развитые дашборды, аналитические графики, гибкий набор фильтров и инструменты просмотра статистики в разных разрезах. Решение позволяет отслеживать динамику KPI, анализировать результаты и поддерживать управленческие процессы.

Роль: Frontend developer

Функционал и задачи:

- Спроектировал самостоятельно масштабируемую архитектуру фронтенд части и поддерживал единый стиль разработки. Проект разрабатывался с нуля
- Участвовал в code review и обеспечивал соблюдение общих стандартов фронтенда
- Интегрировал клиентскую часть с внутренними API
- Оптимизировал производительность интерфейса для работы с большими массивами данных
- Разработал аналитические визуализации и графики на основе D3, Highcharts и Recharts
- Реализовал фильтры, формы и пользовательские сценарии для анализа KPI
- Поддерживал локализацию (i18next) и улучшал UX анимациями (framer-motion)
- **Технологии:** React 19, TypeScript, Vite, TailwindCSS, framer-motion, shadcn/ui, React Hook Form, Zod, Zustand, TanStack Query, D3, Highcharts, Recharts, Leaflet, React Leaflet, i18next, Axios
- **Команда:** 2 фронтенд разработчика, 2 бэкенд разработчика, 1 проджект менеджер

Ссылка на проект: NDA

Masterplast • Frontend developer • Апрель 2023 – Октябрь 2023

Проект: “Masterplast”

Разработка интерактивного 2D-конструктора оконных рам для сайта производителя. Система позволяла пользователям настраивать параметры изделий, визуализировать конструкцию и получать расчётные данные в реальном времени.

Роль: Frontend developer

Функционал и задачи:

- Создал 2D-конструктор на базе Canvas с динамической визуализацией элементов
- Использовал Pinia для управления состоянием приложения и обеспечения высокой отзывчивости интерфейса
- Оптимизировал рендеринг для повышения производительности при сложных моделях
- Настроил логику конфигурации: параметры, варианты рам, размеры и зависимые элементы
- Разработал удобный UI/UX для работы с параметрами и предпросмотром
- **Технологии:** Nuxt.js, Vue, TypeScript, Canvas API, SCSS
- **Команда:** 2 фронтенд разработчика, 1 бэкенд разработчик

Ссылка на проект: NDA

ODMSoft • Frontend developer • Октябрь 2022 – Февраль 2023

Проект: “SignFast”

Разработка системы для цифровой подписи документов, включая возможность безопасного подписания PDF-файлов и управления процессами электронного документооборота. Работал в команде разработки, занимаясь модернизацией фронтенда и улучшением стабильности продукта.

Роль: Frontend developer

Функционал и задачи:

- Работал с легаси кодом, выполнял рефакторинг и постепенно улучшал архитектуру
- Переносил фронтенд приложение со старой монорепы на монолитную структуру на базе Nuxt, Vue и TypeScript
- Разработал и поддерживал модули для работы с PDF-документами и процессами подписания
- Улучшил стабильность и исправил ошибки в критичных пользовательских сценариях
- **Технологии:** Nuxt.js, Vue, TypeScript, CSS
- **Команда:** 2 фронтенд разработчика, 2 бэкенд, прожект менеджер

Ссылка на проект: NDA

ПРОЕКТЫ • Frontend developer • Май 2021 – Февраль 2025

Проект: “Яндекс GO Такси”

Работа над интерфейсами платформы Yandex Go, сервисом для заказа такси и транспортных услуг.

Роль: Frontend developer

Функционал и задачи:

- Исправлял ошибки и стабилизировал работу интерфейса в высоконагруженном продукте

- Разработал внутренний инструмент для тестирования поездок с различными параметрами (тарифы, маршруты, статусы и тд)
- Автоматизировал и упростил процесс проверки сценариев поездок, что существенно ускорило работу тестировщиков и разработчиков
- **Технологии:** React, TypeScript, CSS, Redux, Redux Toolkit
- **Команда:** 14 фронтенд разработчиков

Ссылка на проект: <https://taxi.yandex.com/>

Разработка веб-приложений и пользовательских интерфейсов для различных клиентов. Работал над проектами разного масштаба: от простых лендингов до сложных SPA с интеграцией внешних сервисов.

Функционал и задачи:

- Реализовывал веб-приложения на React и Vue с использованием сопутствующих библиотек и инструментов
- Интегрировал REST API и настраивал клиент-серверное взаимодействие
- Анализировал требования заказчиков и предлагал оптимальные технические решения
- Разрабатывал адаптивные интерфейсы и обеспечивал качественный UX
- Выполнял поддержку и доработку существующих проектов
- **Технологии:** React, Vue, JavaScript, TypeScript, REST API, SCSS, Vite, Webpack

ОБРАЗОВАНИЕ

Бакалавр компьютерных наук
Webster University, Ташкент • Май 2027